

**MÉTODOS NUMÉRICOS PARA
ECUACIONES EN DERIVADAS PARCIALES:
CONCEPTOS GENERALES**
F. Navarrina & GMNI



GMNI — GRUPO DE MÉTODOS NUMÉRICOS EN INGENIERÍA

**Escuela Técnica Superior de Ingenieros de Caminos, Canales y Puertos
Universidad de A Coruña, España**

e-mail: fnavarrina@udc.es

página web: <http://caminos.udc.es/gmni>





ÍNDICE

- ▶ IVP/BVP frente a EDO/EDP
- ▶ EDPs lineales de 2.º orden
- ▶ Problemas de contorno en Ingeniería
- ▶ Condiciones de contorno tipo Dirichlet, Neumann y mixtas
- ▶ Condiciones Iniciales
- ▶ Prototipos de problemas en 1D





IVP/BVP frente a EDO/EDP (I)

Significado de las siglas

EDO = Ecuación **D**iferencial **O**rdinaria (*)
ODE = **O**rdinary **D**ifferential **E**quation

EDP = Ecuación en **D**erivadas **P**arciales (**)
PDE = **P**artial **D**ifferential **E**quation

PVI = **P**roblema de **V**alor **I**nicial
IVP = **I**nitial **V**alue **P**roblem

PVC = **P**roblema de **V**alor en el **C**ontorno
BVP = **B**oundary **V**alue **P**roblem

(*) La función incógnita depende de una sola variable \Rightarrow **DERIVADAS ORDINARIAS**

(**) La función incógnita depende de varias variables \Rightarrow **DERIVADAS PARCIALES**





IVP/BVP frente a EDO/EDP (II)

EDOs que son IVPs

$$\left. \begin{array}{l} \frac{d^2 u}{dx^2} = \varphi(x, u), \quad \forall x \in (0, 1) \\ u = u_0, \quad \text{en } x = 0 \\ \frac{du}{dx} = v_0, \quad \text{en } x = 0 \end{array} \right\} \Rightarrow \text{EDO con condiciones iniciales } (*)$$

EDOs que NO son IVPs sino BVPs

$$\left. \begin{array}{l} \frac{d^2 u}{dx^2} = \varphi(x, u), \quad \forall x \in (0, 1) \\ u = u_0, \quad \text{en } x = 0 \\ u = u_1, \quad \text{en } \underline{x = 1} \end{array} \right\} \Rightarrow \text{EDO con condiciones de contorno } (**)$$

(*) Se puede resolver directamente mediante los métodos desarrollados en el tema 3 (EDOs)

(**) Requiere planteamientos tipo **SHOOTING**, o métodos para **EDPs** ← ¡AUNQUE ES UNA EDO!





IVP/BVP frente a EDO/EDP (III)

Luego, en realidad habría sido más correcto decir

Tema 3: Métodos para Problemas de Valor Inicial

Tema 4: Métodos para Problemas de Contorno (*)

...pero es más frecuente denominarlos como figuran en el programa

Tema 3: Métodos para Ecuaciones Diferenciales Ordinarias

Tema 4: Métodos para Ecuaciones en Derivadas Parciales

(*) No se suele decir **Métodos para Problemas de Valores de Contorno**





EDPs lineales de 2.º orden (I)

Forma General

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n A_{ij} \frac{\partial^2 u}{\partial x_i \partial x_j} + \sum_{i=1}^n B_i \frac{\partial u}{\partial x_i} + C u + D = 0, \quad \mathbf{x} = \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{Bmatrix} \in \overset{\circ}{\Omega}$$

con condiciones DE CONTORNO en $\partial\Omega$.

Los coeficientes A_{ij} , B_i , C y D pueden ser $\begin{cases} \text{constantes} \\ \text{dependientes de } \mathbf{x} \end{cases}$





EDPs lineales de 2.º orden (II)

Clasificación

Dependiendo de los valores de los coeficientes $\{A_{ij}\}_{i,j=1,n} \dots$

... la EDP será $\left\{ \begin{array}{l} 1) \text{ ELÍPTICA} \\ 2) \text{ PARÁBOLICA} \\ 3) \text{ HIPERBÓLICA} \end{array} \right. \quad (*)$

(*) **Para averiguarlo hay que reducir la EDP a su forma canónica \Rightarrow cambio de variable que elimine las derivadas cruzadas.**

Las diferencias entre estos tres tipos de EDPs son esenciales.

Es fundamental tener en cuenta estas diferencias al plantear cada problema y su solución numérica.

Si los coeficientes dependen de \mathbf{x} , la EDP será **LOCALMENTE** elíptica, parabólica o hiperbólica en cada punto.





Problemas de contorno en Ingeniería (I)

En Ingeniería se plantean tres tipos de EDPs de 2.º orden:

$$\left\{ \begin{array}{llll} \text{DE EQUILIBRIO} & \iff & \Delta u & = \varphi \longrightarrow \text{ELÍPTICOS} \\ \text{TRANSITORIOS} & \iff & \Delta u - \frac{\partial u}{\partial t} & = \varphi \longrightarrow \text{PARABÓLICOS} \quad (*) \\ \text{DE ONDAS} & \iff & \Delta u - \frac{\partial^2 u}{\partial t^2} & = \varphi \longrightarrow \text{HIPERBÓLICOS} \end{array} \right.$$

donde la función incógnita es $u(x, y, z, t)$ (**)

$$y \quad \Delta u = \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial z^2}, \quad \varphi = \varphi(x, y, z, t).$$

(*) Las expresiones de las EDPs se dan ya adimensionalizadas y escritas en forma canónica.

(**) Las funciones que describen los fenómenos que estudiamos dependen (con carácter general) del espacio y del tiempo.





Problemas de contorno en Ingeniería (II)

Notas:

1) Los problemas **DE EQUILIBRIO** \iff **ELÍPTICOS** ...

... NO dependen del tiempo. (*)

2) Los problemas **TRANSITORIOS** \iff **PARABÓLICOS** ...

... son problemas de evolución/difusión en el tiempo.

3) Los problemas **DE ONDAS** \iff **HIPERBÓLICOS** ...

... son problemas de propagación en el tiempo.

(*) Por este motivo también se llaman problemas **ESTACIONARIOS**.





Problemas de contorno en Ingeniería (III)

Notas:

En general, nuestro objetivo será obtener $u(x, y, z, t)$

- en todos los puntos (x, y, z) de un dominio Ω , y
- en cada instante de tiempo t a partir de un determinado momento t_0 .

Luego, para que el problema esté completo y bien definido habrá que plantear...

1) La EDP

- en los puntos $(x, y, z) \in \overset{\circ}{\Omega}$ (esto es: del interior de Ω), y
- en cada instante de tiempo $t > t_0$ (esto es: posterior al instante inicial).

2) Condiciones de contorno $\forall t > t_0$ en $\partial\Omega$ (el contorno de Ω).

3) Condiciones iniciales $\forall (x, y, z) \in \Omega$ en el instante t_0 (el momento inicial).

Nota: Lógicamente, si el problema es estacionario deben omitirse todas las referencias al tiempo en esta discusión.





Condiciones de contorno tipo Dirichlet, Neumann y mixtas

Tipos de condiciones de contorno

Sea $\mathbf{x} \in \partial\Omega$ el punto de coordenadas (x, y, z) donde la normal al contorno es \mathbf{n} .

En cada $\mathbf{x} \in \partial\Omega$ y para todo $t > t_0$ se debe imponer una de las siguientes condiciones de contorno:

1) Tipo **DIRICHLET** \longrightarrow $u = f(\mathbf{x}, t)$ (*)

2) Tipo **NEUMANN** \longrightarrow $\frac{\partial u}{\partial \mathbf{n}} = g(\mathbf{x}, t)$ (**)

3) Tipo **ROBIN** \longrightarrow $\alpha u + \beta \frac{\partial u}{\partial \mathbf{n}} = h(\mathbf{x}, t)$ (***)

Se dice que son de tipo mixto cuando se imponen distintos tipos en distintas partes del contorno.

(*) En ese punto del contorno se impone el valor en cada instante.

(**) En ese punto del contorno se impone el valor de la derivada espacial según la normal en cada instante.

(***) Esta condición es una combinación lineal de las dos anteriores.





Condiciones Iniciales

Tipos de condiciones iniciales

Sea $\mathbf{x} \in \Omega$ el punto de coordenadas (x, y, z) , y sea t_0 el momento inicial.

En $t = t_0$ y para todo $\mathbf{x} \in \Omega$ se deben imponer las siguientes condiciones iniciales:

1) En problemas **PARABÓLICOS**:

$$u = u_0(\mathbf{x}) \quad (*)$$

2) En problemas **HIPERBÓLICOS**:

$$u = u_0(\mathbf{x}) \quad (*)$$

$$\left. \frac{\partial u}{\partial t} \right|_{t=t_0} = v_0(\mathbf{x}) \quad (**)$$

(*) Se impone el valor inicial en cada punto del dominio.

(**) Se impone el valor inicial de la derivada temporal en cada punto del dominio.





Prototipos de problemas en 1D (I)

Problemas ELÍPTICOS:

$$\text{EDP: } u_{xx} = \varphi(x), \quad x \in (a, b)$$

$$\text{CC: } u(a) = f_a, \quad u(b) = f_b \quad \leftarrow \text{tipo Dirichlet}$$

$$\text{EDP: } u_{xx} = \varphi(x), \quad x \in (a, b)$$

$$\text{CC: } u_x(a) = g_a, \quad u(b) = f_b \quad \leftarrow \text{tipo Mixto}$$

$$\text{EDP: } u_{xx} = \varphi(x), \quad x \in (a, b)$$

$$\text{CC: } u(a) = f_a, \quad u_x(b) = g_b \quad \leftarrow \text{tipo Mixto}$$

Nota: No se pueden imponer dos condiciones de contorno de tipo Neumann.

Probablemente serán incompatibles, y en cualquier caso la solución estará indeterminada.





Prototipos de problemas en 1D (II)

Problemas **PARABÓLICOS**:

$$\begin{aligned} \text{EDP: } & u_{xx} - u_t = \varphi(x, t), & x \in (a, b), \quad t > t_0 \\ \text{CI: } & u(x, t_0) = u_0(x), & x \in [a, b] \\ \text{CC: } & u(a, t) = f_a(t), \quad u(b, t) = f_b(t) & t > t_0 \leftarrow \text{tipo Dirichlet} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{EDP: } & u_{xx} - u_t = \varphi(x, t), & x \in (a, b), \quad t > t_0 \\ \text{CI: } & u(x, t_0) = u_0(x), & x \in [a, b] \\ \text{CC: } & u_x(a, t) = g_a(t), \quad u(b, t) = f_b(t) & t > t_0 \leftarrow \text{tipo Mixto} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{EDP: } & u_{xx} - u_t = \varphi(x, t), & x \in (a, b), \quad t > t_0 \\ \text{CI: } & u(x, t_0) = u_0(x), & x \in [a, b] \\ \text{CC: } & u(a, t) = f_a(t), \quad u_x(b, t) = g_b(t) & t > t_0 \leftarrow \text{tipo Mixto} \end{aligned}$$

Nota: No se pueden imponer dos condiciones de contorno de tipo Neumann.

Probablemente serán incompatibles, y en cualquier caso la solución estará indeterminada.





Prototipos de problemas en 1D (IIa)

Problemas **HIPERBÓLICOS**:

$$\text{EDP: } u_{xx} - u_{tt} = \varphi(x, t), \quad x \in (a, b), \quad t > t_0$$

$$\text{CI: } u(x, t_0) = u_0(x), \quad u_t(x, t_0) = v_0(x) \quad x \in [a, b]$$

$$\text{CC: } u(a, t) = f_a(t), \quad u(b, t) = f_b(t) \quad t > t_0 \leftarrow \text{tipo Dirichlet}$$

$$\text{EDP: } u_{xx} - u_{tt} = \varphi(x, t), \quad x \in (a, b), \quad t > t_0$$

$$\text{CI: } u(x, t_0) = u_0(x), \quad u_t(x, t_0) = v_0(x) \quad x \in [a, b]$$

$$\text{CC: } u_x(a, t) = g_a(t), \quad u(b, t) = f_b(t) \quad t > t_0 \leftarrow \text{tipo Mixto}$$

$$\text{EDP: } u_{xx} - u_{tt} = \varphi(x, t), \quad x \in (a, b), \quad t > t_0$$

$$\text{CI: } u(x, t_0) = u_0(x), \quad u_t(x, t_0) = v_0(x) \quad x \in [a, b]$$

$$\text{CC: } u(a, t) = f_a(t), \quad u_x(b, t) = g_b(t) \quad t > t_0 \leftarrow \text{tipo Mixto}$$

Nota: No se pueden imponer dos condiciones de contorno de tipo Neumann.

Probablemente serán incompatibles, y en cualquier caso la solución estará indeterminada.





Prototipos de problemas en 1D (IIIb)

REFLEXIÓN:

¿Es posible confundir una ecuación hiperbólica 1D con una elíptica 2D?

RESPUESTA:

El prototipo de ecuación hiperbólica 1D es

$$u_{xx} - u_{tt} = \varphi(x, t)$$

El prototipo de ecuación elíptica 2D es

$$u_{xx} + u_{yy} = \varphi(x, y)$$

La derivada segunda temporal tiene el signo cambiado ← **NO HAY CONFUSIÓN.**

