

Ejemplo de aplicación de integral multidimensional

Calcular la inercia con respecto al eje X de una sección definida por la curva $y = \sqrt{x}$ entre 0 y 1.

$$I_x = \int_{\Omega} y^2 dA = \frac{2}{15} \approx 0,1333333333333333$$

La integral la podemos resolver integrando primero en x y luego en y o al revés.

$$I_x = \int_{x=0}^{x=1} \left[\int_{y=0}^{y=\sqrt{x}} y^2 dy \right] dx = \int_{y=0}^{y=1} \left[\int_{x=y^2}^{x=1} y^2 dx \right] dy$$

Numéricamente también procederemos de forma análoga integrando primero en una variable y luego en la otra.

Opción 1

$$I = \int_{x=0}^{x=1} \underbrace{\left[\int_{y=0}^{y=\sqrt{x}} y^2 dy \right]}_{g(x)} dx$$

De modo que:

$$I = \int_{x=0}^{x=1} g(x) dx \quad \text{con} \quad g(x) = \int_{y=0}^{y=\sqrt{x}} y^2 dy$$

Resolvemos en primer lugar la integral 1D en x . Dado que es una integral con límites de integración definidos y la función integrando no presenta asíntotas verticales planteamos una cuadratura de Gauss-Legendre. Utilizaremos 3 puntos de integración en el eje x y 2 puntos de integración en el eje y .

$$I = \int_{x=0}^{x=1} g(x) dx \approx \sum_{i=0}^2 w_i^x g(x_i)$$

El intervalo de integración en x va desde 0 a 1. Transformamos el intervalo de integración en el intervalo normalizado como:

$$x = \frac{z}{2} + \frac{1}{2}$$

$$J_x = \frac{1}{2}$$

La ubicación en x de los puntos de integración sería:

$$\begin{aligned} z_0 &= -0,77459666924148 & \rightarrow & x_0 = 0,11270166537926 \\ z_1 &= +0,00000000000000 & \rightarrow & x_1 = 0,50000000000000 \\ z_2 &= +0,77459666924148 & \rightarrow & x_2 = 0,88729833462074 \end{aligned}$$

$$I \approx \sum_{i=0}^2 \underbrace{w_i^x J_x}_{W_i^x} g(x_i)$$

Integramos ahora en la otra dimensión:

$$g(x_i) = \int_{y=0}^{y=\sqrt{x_i}} y^2 dy; \quad i = 0, 2$$

Normalizamos el intervalo de integración como:

$$y = \left(\frac{z}{2} + \frac{1}{2}\right) \sqrt{x_i}$$

$$J_{i,y} = \frac{\sqrt{x_i}}{2}$$

$$g(x_i) = \int_{y=0}^{y=\sqrt{x_i}} y^2 dy \approx \sum_{j=0}^1 \underbrace{w_{ij}^y J_{i,y}}_{W_{ij}^y} y_{ij}^2$$

De modo que:

$$I \approx \sum_{i=0}^2 \sum_{j=0}^1 W_{ij}^y W_i^x y_{ij}^2$$

Los puntos y pesos de integración serían:

	x_i	y_{ij}
(0, 0)	0,11270166537926	0,0709440157495269
(0, 1)	0,11270166537926	0,2647666712702040
(1, 0)	0,500000000000000	0,1494292453613410
(1, 1)	0,500000000000000	0,5576775358252070
(2, 0)	0,88729833462074	0,1990606575088370
(2, 1)	0,88729833462074	0,7429044876110550

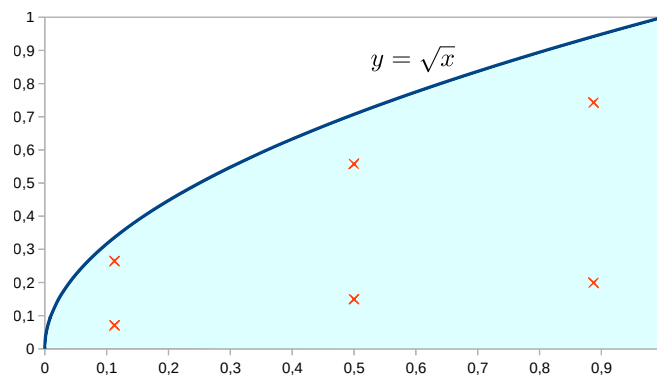


Figura 2.8: Integración múltiple integrando primero en x y luego en y .

	W_i^x	W_{ij}^y	$W_i^x W_{ij}^y$
(0, 0)	0,2777777777777778	0,167855343509866	0,0466264843082961
(0, 1)	0,2777777777777778	0,167855343509866	0,0466264843082961
(1, 0)	0,4444444444444444	0,353553390593274	0,157134840263677
(1, 1)	0,4444444444444444	0,353553390593274	0,157134840263677
(2, 0)	0,2777777777777778	0,470982572559946	0,130828492377763
(2, 1)	0,2777777777777778	0,470982572559946	0,130828492377763

De modo que:

$$I \approx 0,133270803981264 \rightarrow r \approx 0,468970140519928 \cdot 10^{-3}$$

Opción 2

$$I = \int_{y=0}^{y=1} \left[\underbrace{\int_{x=y^2}^{x=1} y^2 dx}_{h(y)} \right] dy$$

De modo que:

$$I = \int_{y=0}^{y=1} h(y) dy$$

$$h(y) = \int_{x=y^2}^{x=1} y^2 dx$$

Resolvemos en primer lugar la integral 1D en y . Utilizamos la misma cuadratura y los mismos puntos de integración.

$$I = \int_{y=0}^{y=1} h(y) dy \approx \sum_{j=0}^1 w_j^y h(y_j)$$

El intervalo de integración en y va desde 0 a 1. Transformamos el intervalo de integración en el intervalo normalizado como:

$$y = \frac{z}{2} + \frac{1}{2}$$

$$J_y = \frac{1}{2}$$

La ubicación en y de los puntos de integración sería:

$$\begin{aligned} z_0 &= -0,57735026918963 \rightarrow y_0 = 0,211324865405185 \\ z_1 &= +0,57735026918963 \rightarrow y_1 = 0,788675134594815 \end{aligned}$$

$$I \approx \sum_{j=0}^1 \underbrace{w_j^y J_y}_{W_j^y} h(y_j)$$

Integramos ahora en la otra dimensión:

$$h(y_j) = \int_{x=y_j^2}^{x=1} y_j^2 dx; \quad j = 0, 1$$

Normalizamos el intervalo de integración como:

$$x = \left(\frac{1 - y_j^2}{2} z + \frac{1 + y_j^2}{2} \right)$$

$$J_{j,x} = \frac{1 - y_j^2}{2}$$

$$h(y_j) = \int_{x=y^2}^{x=1} y^2 dx \approx \sum_{i=0}^2 \underbrace{w_{ij}^x J_{j,x}}_{W_{ij}^x} y_j^2$$

De modo que:

$$I \approx \sum_{i=0}^2 \sum_{j=0}^1 W_{ij}^x W_j^y y_j^2$$

Los puntos y pesos de integración serían:

	x_{ij}	y_j
(0, 0)	0,152326810747110	0,211324865405185
(1, 0)	0,522329099369260	0,211324865405185
(2, 0)	0,892331387991409	0,211324865405185
(0, 1)	0,664608743091906	0,788675134594815
(1, 1)	0,811004233964075	0,788675134594815
(2, 1)	0,957399724836245	0,788675134594815

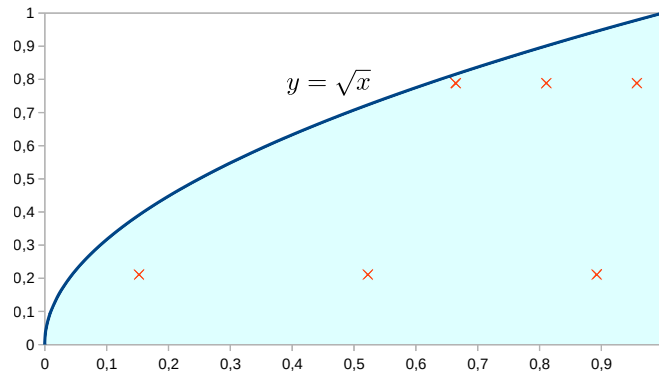


Figura 2.9: Integración múltiple integrando primero en y y luego en x .

	W_{ij}^x	W_j^y	$W_j^y W_{ij}^x$
(0, 0)	0,265372722572634	0,500000000000000	0,132686361286317
(1, 0)	0,424596356116214	0,500000000000000	0,212298178058107
(2, 0)	0,265372722572634	0,500000000000000	0,132686361286317
(0, 1)	0,104997647797736	0,500000000000000	0,052498823898868
(1, 1)	0,167996236476378	0,500000000000000	0,083998118238189
(2, 1)	0,104997647797736	0,500000000000000	0,052498823898868

De modo que:

$$I \approx 0,138888888888888 \rightarrow r \approx 0,416666666666666 \cdot 10^{-1}$$

En este segundo caso si utilizásemos 3 puntos de integración para y la integral sería exacta. La ubicación en y de los puntos de integración sería:

$$\begin{aligned} z_0 &= -0,77459666924148 \rightarrow y_0 = 0,112701665379260 \\ z_1 &= +0,000000000000000 \rightarrow y_1 = 0,500000000000000 \\ z_2 &= +0,77459666924148 \rightarrow y_2 = 0,887298334620740 \end{aligned}$$

$$I \approx \sum_{j=0}^2 \underbrace{w_j^y J_{j,y}}_{W_j^y} h(y_j)$$

Integramos ahora en la otra dimensión:

$$h(y_j) = \int_{x=y_j^2}^{x=1} y_j^2 dx; \quad j = 0, 2$$

Normalizamos el intervalo de integración como:

$$x = \left(\frac{1 - y_j^2}{2} z + \frac{1 + y_j^2}{2} \right)$$

$$J_{j,x} = \frac{1 - y_j^2}{2}$$

$$h(y_j) = \int_{x=y_j^2}^{x=1} y_j^2 dx \approx \sum_{i=0}^2 \underbrace{w_{ij}^x J_{j,x}}_{W_{ij}^x} y_j^2$$

De modo que:

$$I \approx \sum_{i=0}^2 \sum_{j=0}^2 W_{ij}^x W_j^y y_j^2$$

Los puntos y pesos de integración serían:

	x_{ij}	y_j
(0, 0)	0,123971831917186	0,112701665379260
(1, 0)	0,506350832689629	0,112701665379260
(2, 0)	0,888729833462073	0,112701665379260
(0, 1)	0,334526249034445	0,500000000000000
(1, 1)	0,625000000000000	0,500000000000000
(2, 1)	0,915473750965555	0,500000000000000
(0, 2)	0,811270166537924	0,887298334620740
(1, 2)	0,893649167310369	0,887298334620740
(2, 2)	0,976028168082815	0,887298334620740

	W_{ij}^x	W_j^y	$W_j^y W_{ij}^x$
(0, 0)	0,274249537394650	0,277777777777778	0,0761804270540680
(1, 0)	0,438799259831441	0,277777777777778	0,121888683286510
(2, 0)	0,274249537394650	0,277777777777778	0,0761804270540680
(0, 1)	0,208333333333333	0,444444444444444	0,0925925925925917
(1, 1)	0,333333333333333	0,444444444444444	0,148148148148148
(2, 1)	0,208333333333333	0,444444444444444	0,0925925925925917
(0, 2)	0,0590837959386837	0,277777777777778	0,0164121655385229
(1, 2)	0,0945340735018939	0,277777777777778	0,0262594648616369
(2, 2)	0,0590837959386837	0,277777777777778	0,0164121655385229

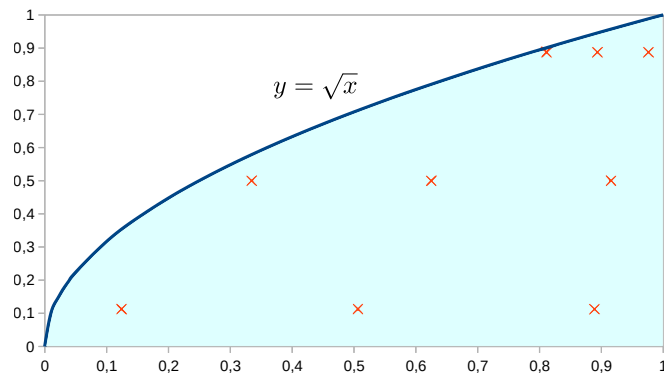


Figura 2.10: Integración múltiple integrando primero en y y luego en x (3 puntos en cada dirección).

De modo que:

$$I \approx 0,133333333333333 \rightarrow r = 0$$

Ejemplo propuesto

Calcular el volumen de un toroide de sección elíptica obtenido al girar alrededor del eje x la elipse:

$$\frac{x^2}{4} + \frac{(y - 3)^2}{1} = 1$$

Y la integral en el dominio queda como:

$$V = 2 \int_{\Omega} 2 \pi y \, dx \, dy$$

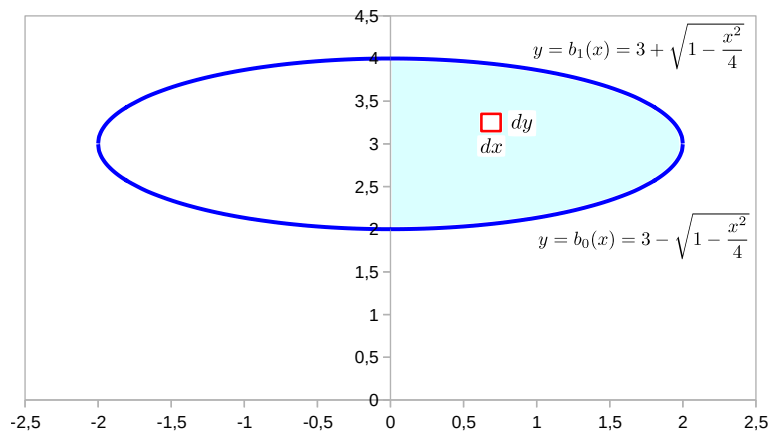


Figura 2.11: Dominio de integración Ω del ejemplo propuesto.