

Álgebra Lineal II

TEMA II- Espacios vectoriales euclídeos.

Capítulo 2. Introducción a los espacios euclídeos.

Introducción a los espacios euclídeos.

Luis Fuentes García (2022).



Motivación.

Producto escalar: nos sirve para medir ángulos y distancias (“hacer” geometría).

$\vec{u} \cdot \vec{v}$ (dos vectores se transforman en un número)

$$\rightarrow f: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R} \quad f(\vec{u}, \vec{v}) = \vec{u} \cdot \vec{v} \quad f \text{ forma bilineal}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$$

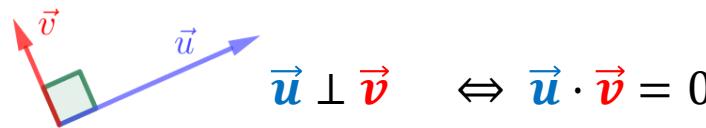
$$\rightarrow f(\vec{u}, \vec{v}) = f(\vec{v}, \vec{u}) \quad f \text{ simétrica}$$

Norma o módulo: $\|\vec{u}\|^2 = \vec{u} \cdot \vec{u}$

$$\rightarrow \omega: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R} \quad \omega(\vec{u}) = f(\vec{u}, \vec{u}) \quad \omega \text{ forma cuadrática}$$

Vectores perpendiculares u ortogonales.

Vectores conjugados.



\vec{u} conjugado con $\vec{v} \Leftrightarrow f(\vec{u}, \vec{v}) = 0$

Buscamos: FORMAS BILINEALES que se comporten como el PRODUCTO ESCALAR y sirvan para hacer GEOMETRÍA.

$$f: U \times U \rightarrow \mathbb{R}$$

1) Bilineales.

2) Simétricas.

3) Definida positiva.

Queremos MEDIR definiendo la NORMA ó MÓDULO:

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} \rightarrow \sqrt{f(\vec{u}, \vec{u})}$$

NECESITAMOS que $\omega(\vec{u}) = f(\vec{u}, \vec{u}) \geq 0$

Si $\vec{u} \neq \vec{0}$ entonces $\|\vec{u}\| \neq 0$

$f \begin{cases} \text{semidefinida positiva} & \text{NO} \\ \text{definida positiva} & \end{cases}$

Si $\vec{u} \neq \vec{0}$ entonces $f(\vec{u}, \vec{u}) \neq 0$

Definición. Un producto escalar en un e.v. U es una forma bilineal $f: U \times U \rightarrow \mathbb{R}$ simétrica y definida positiva.



Notación.

Definición. Un **producto escalar** en un e.v. U es una **forma bilineal** $f: U \times U \rightarrow R$ **simétrica** y **definida positiva**.

Espacio vectorial U + producto escalar = Espacio vectorial euclídeo

Imagen de dos vectores: $f(\vec{u}, \vec{v})$

→ Producto escalar de dos vectores: $\vec{u} \cdot \vec{v}$ ó $\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle$

Matriz asociada a f respecto de la base $B = \{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n\}$

→ **Matriz de Gram** respecto de la base $B = \{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n\}$

$$(F_B)_{ij} = (f(\vec{u}_i, \vec{u}_j))$$

$$(G_B)_{ij} = (\vec{u}_i \cdot \vec{u}_j)$$

$$F_B = \begin{pmatrix} f(\vec{u}_1, \vec{u}_1) & f(\vec{u}_1, \vec{u}_2) & \cdots & f(\vec{u}_1, \vec{u}_n) \\ f(\vec{u}_2, \vec{u}_1) & f(\vec{u}_2, \vec{u}_2) & \cdots & f(\vec{u}_2, \vec{u}_n) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ f(\vec{u}_n, \vec{u}_1) & f(\vec{u}_n, \vec{u}_2) & \cdots & f(\vec{u}_n, \vec{u}_n) \end{pmatrix}$$

$$G_B = \begin{pmatrix} \vec{u}_1 \cdot \vec{u}_1 & \vec{u}_1 \cdot \vec{u}_2 & \cdots & \vec{u}_1 \cdot \vec{u}_n \\ \vec{u}_2 \cdot \vec{u}_1 & \vec{u}_2 \cdot \vec{u}_2 & \cdots & \vec{u}_2 \cdot \vec{u}_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \vec{u}_n \cdot \vec{u}_1 & \vec{u}_n \cdot \vec{u}_2 & \cdots & \vec{u}_n \cdot \vec{u}_n \end{pmatrix}$$

simétrica

definida positiva

Expresión matricial:

$$f(\vec{x}, \vec{y}) = (x_1 \ x_2 \ \dots \ x_n)_B F_B \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}_B$$

Expresión matricial:

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = (x_1 \ x_2 \ \dots \ x_n)_B G_B \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}_B$$

Cambio de base por CONGRUENCIA:

$$F_{B'} = M_{BB'}^t F_B M_{BB'}$$

Cambio de base por CONGRUENCIA:

$$G_{B'} = M_{BB'}^t G_B M_{BB'}$$

Siempre puede diagonalizarse:

$$M_{BB'}^t G_B M_{BB'} = G_{B'} \text{ diagonal} = Id$$



Norma de un vector.

Definición. Dado un **e. v. euclídeo** \mathbf{U} , se define la **norma** o **módulo** de un vector \vec{u} como: $\|\vec{u}\| = +\sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}}$

Propiedades:

1) $\|\vec{u}\| = 0 \Leftrightarrow \vec{u} = \vec{0}$

Prueba: $\|\vec{u}\| = 0 \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{u} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{u} = \vec{0}$

definida positiva

2) $\|\vec{u}\| \geq 0$ para cualquier vector $\vec{u} \neq \vec{0}$

$\vec{u} \cdot \vec{u} \geq 0$ porque un producto escalar es una forma bilineal, simétrica y **definida positiva**

3) $\|\lambda \vec{u}\| = |\lambda| \|\vec{u}\|$ para cualquier $\vec{u} \in \mathbf{U}, \lambda \in \mathbf{R}$

Prueba: $\|\lambda \vec{u}\| = +\sqrt{\lambda \vec{u} \cdot \lambda \vec{u}} = +\sqrt{\lambda^2 \vec{u} \cdot \vec{u}} = |\lambda| \|\vec{u}\|$

4) Desigualdad de **Cauchy-Schwarz**: $|\vec{u} \cdot \vec{v}| \leq \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$

bilinealidad

(posponemos la prueba)

5) Desigualdad de **Minkowsky**: $\|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|$

Desigualdad **TRIANGULAR**.

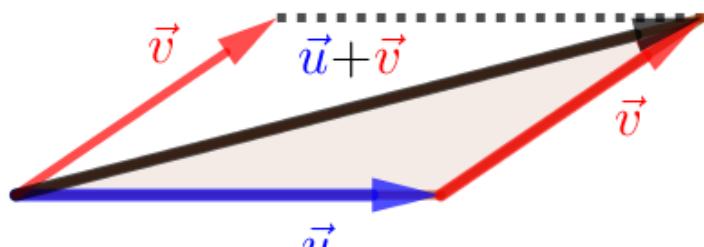
Prueba:

bilinealidad

$$\begin{aligned} \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 &= (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v} = \\ &= \|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2 \leq \|\vec{u}\|^2 + 2|\vec{u} \cdot \vec{v}| + \|\vec{v}\|^2 \leq \end{aligned}$$

simetría

$$a \leq |a| \Rightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} \leq |\vec{u} \cdot \vec{v}|$$



En un **triángulo** la suma de las longitudes de **dos lados** es siempre **mayor o igual** a la del lado **restante**

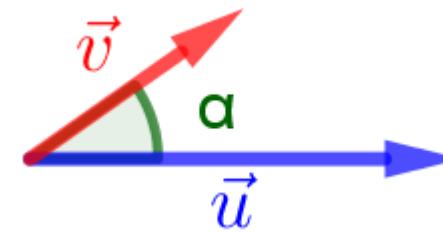


Ángulo entre dos vectores.

Motivación: 1) En el plano hay definida una noción de ángulo.

2) Sabemos que para el producto escalar clásico:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos(\alpha) \Rightarrow \cos(\alpha) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|}$$



Definición. Dado un **e. v. euclídeo U** , y dos vectores $\vec{u}, \vec{v} \neq \vec{0}$ se define el ángulo que forman $\angle(\vec{u}, \vec{v})$ como:

$$\angle(\vec{u}, \vec{v}) = \arccos\left(\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|}\right) \in [0, \pi]$$

Observación importante:

Para que tenga sentido $\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|}$ tiene que estar comprendido entre -1 y 1 , ya que $\cos(\alpha) \in [-1, 1]$.

Esto está garantizado gracias a la **desigualdad de Cauchy-Schwarz**:

$$|\vec{u} \cdot \vec{v}| \leq \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$$

$$|\vec{u} \cdot \vec{v}| \leq \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \Rightarrow \frac{|\vec{u} \cdot \vec{v}|}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} \leq 1 \Rightarrow -1 \leq \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} \leq 1$$



Ejemplo 1: En \mathbb{R}^2 dada la forma bilineal $f: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$, $f((x, y), (x', y')) = xx' + xy' + yx' + 5yy'$

1) Comprobar que define un **producto escalar**.

2) Hallar el **ángulo** que forman los vectores $\vec{u} = (2, 1)$ y $\vec{v} = (1, 0)$

$$f \text{ producto escalar} \Leftrightarrow \begin{cases} \text{bilineal } \checkmark \text{ (es un dato del enunciado)} \\ \text{simétrica } \checkmark \Leftrightarrow F_c \text{ es simétrica} \\ \text{definida positiva } \checkmark \Leftrightarrow \begin{cases} \text{signatura} = (2, 0) \\ \text{Criterio de Sylvester } \checkmark \end{cases} \end{cases}$$

Matriz de Gram

$$G_c = F_c = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 5 \end{pmatrix}$$

F_c es **simétrica**

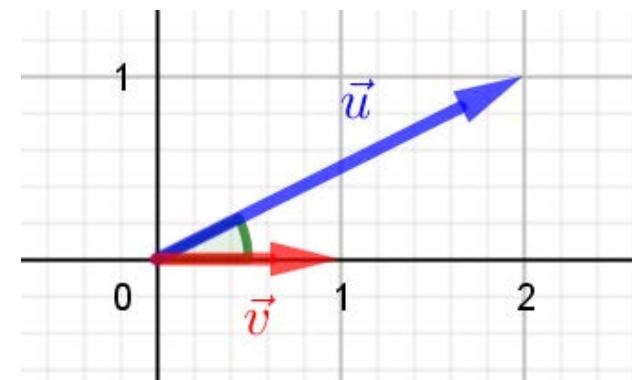
$$\begin{cases} F_1 = (1) & F_2 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 5 \end{pmatrix} \\ \det(F_1) = 1 > 0 & \det(F_2) = 4 > 0 \end{cases}$$

$$\angle(\vec{u}, \vec{v}) = \arccos\left(\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|}\right) = \arccos\left(\frac{3}{\sqrt{13} \cdot 1}\right) = 33.69^\circ$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (2 \quad 1) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = (2 \quad 1) \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 3$$

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} = \sqrt{(2 \quad 1) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}} = \sqrt{(2 \quad 1) \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}} = \sqrt{13}$$

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{\vec{v} \cdot \vec{v}} = \sqrt{(1 \quad 0) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}} = \sqrt{(1 \quad 0) \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}} = 1$$



Es ESENCIAL usar en el **producto escalar** y en las **normas** la **Matriz de Gram** del producto escalar con el que se está trabajando.



Ejemplo 1: $f: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$, $f((x, y), (x', y')) = xx' + xy' + yx' + 5yy'$

$$G_c = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 5 \end{pmatrix}$$

2) Hallar el **ángulo** que forman los vectores $\vec{u} = (2, 1)$ y $\vec{v} = (1, 0)$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (2 - 1) \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 3 \quad \|\vec{u}\| = \sqrt{(2 - 1) \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}} = \sqrt{13} \quad \|\vec{v}\| = \sqrt{(1 - 0) \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}} = 1$$

$$\angle(\vec{u}, \vec{v}) = \arccos \left(\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} \right) = \arccos \left(\frac{3}{\sqrt{13} \cdot 1} \right) = 33.69^\circ$$

Ejemplo 2: En \mathbb{R}^2 con el **producto escalar usual** hallar el **ángulo** que forman los vectores $\vec{u} = (2, 1)$ y $\vec{v} = (1, 0)$

Producto escalar usual: $f: \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$, $f((x, y), (x', y')) = xx' + yy'$ $G_c = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = Id$

$$(x, y) \cdot (x', y') = (x - y) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = xx' + yy'$$

$$(x, y) \cdot (x', y') = xx' + yy'$$

$$\|(x, y)\| = \sqrt{(x, y) \cdot (x, y)} = \sqrt{(x - y) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}} = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$\|(x, y)\| = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$\angle(\vec{u}, \vec{v}) = \arccos \left(\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} \right) = \arccos \left(\frac{(2, 1) \cdot (1, 0)}{\|(2, 1)\| \|(1, 0)\|} \right) = \arccos \left(\frac{2 \cdot 1 + 1 \cdot 0}{\sqrt{2^2 + 1^2} \sqrt{1^2 + 0^2}} \right) = \arccos \left(\frac{2}{\sqrt{5}} \right) = 26,57^\circ$$



Demostración de la desigualdad de Cauchy-Schwarz.

Desigualdad de **Cauchy-Schwarz**:

$$|\vec{u} \cdot \vec{v}| \leq \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$$

1) Si $\vec{u} = \vec{0}$ ó $\vec{v} = \vec{0}$ la desigualdad se cumple porque $|\vec{u} \cdot \vec{v}| = 0 \leq 0 = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$

2) Si $\vec{u}, \vec{v} \neq \vec{0}$, sea un número real x cualquiera:

bilinealidad

$$0 \leq \|\vec{u} + x\vec{v}\|^2 = (\vec{u} + x\vec{v}) \cdot (\vec{u} + x\vec{v}) = \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{u} \cdot (x\vec{v}) + (x\vec{v}) \cdot \vec{u} + (x\vec{v}) \cdot (x\vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 + 2x\vec{u} \cdot \vec{v} + x^2\|\vec{v}\|^2$$

bilinealidad

$Ax^2 + Bx + C$ NO toma valores negativos

simetría

$$Ax^2 + Bx + C = 0 \Leftrightarrow x = \frac{-B \pm \sqrt{B^2 - 4AC}}{2A}$$

$$B^2 - 4AC \leq 0$$

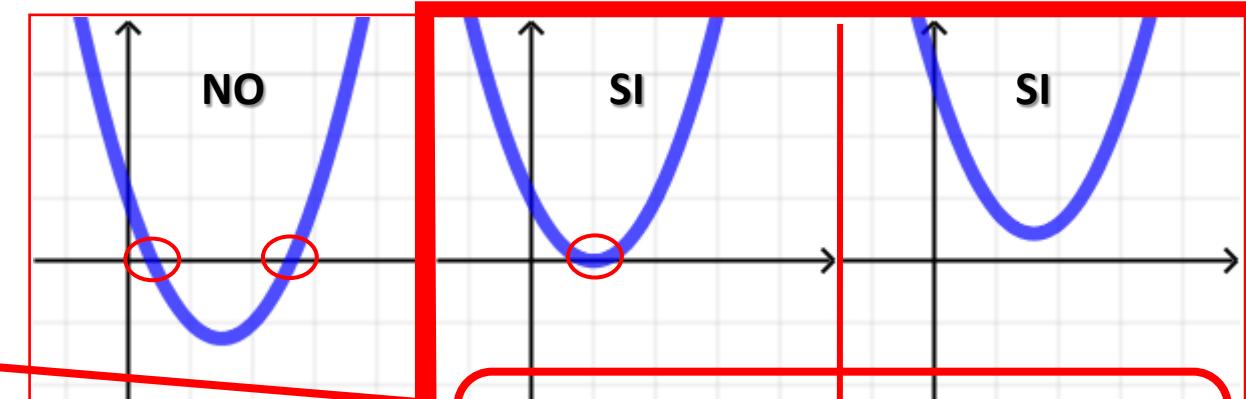
$$4(\vec{u} \cdot \vec{v})^2 - 4\|\vec{u}\|^2\|\vec{v}\|^2 \leq 0$$

$$(\vec{u} \cdot \vec{v})^2 \leq \|\vec{u}\|^2\|\vec{v}\|^2$$

$$|\vec{u} \cdot \vec{v}| \leq \|\vec{u}\| \|\vec{v}\|$$

$$\begin{array}{c} C \\ \downarrow \\ 0 \leq \|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} \cdot x + x^2\|\vec{v}\|^2 \end{array} \quad \text{para todo } x \in R$$

$A > 0$



DOS RAÍCES

$$B^2 - 4AC > 0$$

UNA RAÍZ

$$B^2 - 4AC = 0$$

CERO RAÍCES

$$B^2 - 4AC < 0$$

