

1.– Acceder a la página web

[http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado\\_itop/503/index.html](http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html),

seguir la ruta

→**Software**, →**5\_Ejemplos\_Arduino**,

y descargar los archivos correspondientes a los distintos ejemplos mostrados manteniendo exactamente la misma estructura y nombres de carpetas que se presenta. Se pide:

- a) Realizar las conexiones entre la placa Arduino, la protoboard y los dispositivos utilizados de acuerdo con el esquema existente en la carpeta arriba indicada.
  - b) Examinar y analizar los archivos **\*.ino** y **\*\_Win.c** (cuando corresponda).
  - c) Compilar y subir (si se dispone de una placa Arduino) el sketch (\*.ino) correspondiente a un ejemplo. Si se dispone de un programa para comunicación en lenguaje C en la carpeta Programa\_C compilar el archivo (\*\_Win.c) y ejecutarlo en la carpeta que corresponda en cada caso. Comprobar el funcionamiento de la placa Arduino y su interacción (cuando corresponda) con el ordenador al que está conectada.
-