Inf. y Programación **Curso 2024–2025, Práctica de Laboratorio No 3**

Estilo de programación. Control de flujo. (Fecha de realización: –/–/2024)

1.– Crear en el disco duro dos carpetas llamadas C y Fortran.
Acceder a la página web

`http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html`,

seguir la ruta

→`Software`, →`1_Ejemplos_C-Fortran`, →`1-2_Bucle/`

y descargar el contenido de cada una de las dos carpetas existentes (`C/` y `Fortran/`) en la correspondiente carpeta recién creada.

Se pide:

a) Examinar, analizar y comparar los programas `bucle.c` y `bucle.f`.
b) Comprobar que los dos ejecutables `bucle.exe` funcionan correctamente (*).

2.– Crear en el disco duro dos carpetas llamadas C y Fortran.
Acceder a la página web

`http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html`,

seguir la ruta

→`Software`, →`1_Ejemplos_C-Fortran`, →`1-3_Fahrenheit/`

y descargar el contenido de cada una de las dos carpetas existentes (`C/` y `Fortran/`) en la correspondiente carpeta recién creada.

Se pide:

a) Examinar, analizar y comparar los programas `fahrenheit.c` y `fahrenheit.f`.
b) Comprobar que los dos ejecutables `fahrenheit.exe` funcionan correctamente (*).

3.– Crear en el disco duro cinco carpetas llamadas C-1, C-2, C-3, Fortran-1 y Fortran-2. Acceder a la página web

`http://caminos.udc.es/info/asignaturas/grado_itop/503/index.html`,

seguir la ruta

→`Software`, →`1_Ejemplos_C-Fortran`, →`1-4_Factorial/`

y descargar el contenido de cada una de las cinco carpetas existentes (`C-1.../`, `C-2.../`, `C-3.../`, `Fortran-1.../` y `Fortran-2.../`) en la correspondiente carpeta recién creada.

Se pide:

a) Examinar, analizar y comparar los tres programas `factorial.c` y los dos programas `factorial.f`.
b) Comprobar que los cinco ejecutables `factorial.exe` funcionan correctamente (*).

(*) Nota: Los ejecutables (`*.exe`) y los programas de comandos (`*.bat`) expuestos en la página web son propios de Windows. En caso de que se utilice otro sistema operativo será necesario reconstruir los ejecutables, realizando la compilación y el linkado a partir de los programas fuente.