

33.- Determinar y dibujar la intersección de cono y cilindro que se dan, indicando partes vistas y ocultas.

Cono recto de revolución de eje vertical radio de base $r=50\text{mm}$, centro de la misma en $C(100,83,0)$ y vértice en $V(100,83,140)$.

Cilindro de revolución de diámetro $d=54\text{mm}$ cuyo eje queda determinado por los puntos $P(140,136,52)$ y $Q(60,30,98)$.

Papel A-3 vertical.

34.- Cono, de directriz circunferencia contenida en el plano horizontal con centro en $C(155,45,0)$ radio $r_b=45\text{mm}$, y vértice $V(187,77,90)$.

Esfera de centro $C_e(155,30,70)$ y que pasa por V .

Determinar: Proyecciones horizontal y vertical de Esfera y Cono.

Intersección entre cono y esfera indicando partes vistas y ocultas.

Papel A-3 vertical.

35.- Cono recto de revolución invertido, de eje vertical, con radio de base $r_b=50\text{mm}$, centro de la misma en $C(100,83,140)$ y vértice en $V(100,83,0)$

Cilindro de revolución de diámetro $d=45\text{mm}$ cuyo eje, que parte del punto $P(60,30,108)$ y pasa por el punto $Q(100,83,75)$, tiene una longitud de 140mm .

Determinar y dibujar proyecciones de ambos cuerpos, proyecciones de su intersección y valoración de partes vistas y ocultas.

Papel A-3 Vertical.

36.- Determinar la intersección, valorando vistas y ocultas, del cono (directriz y vértice) y cilindro (directriz y eje) que se dan. (Directrices coplanarias).

(Datos en c9e20162017_36d.pdf).