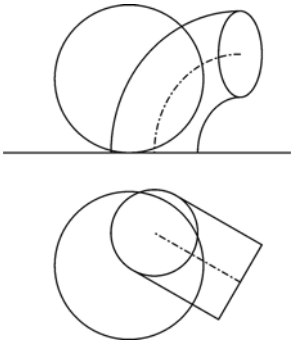
GEOMETRIA METRICA Y DESCRIPTIVA ESCUELA TECNICA SUPERIOR DE INGENIEROS DE CAMINOS, CANALES Y PUERTOS UDC

25.- Cono de base circunferencia apoyado en el horizontal de proyección centro de la misma en Cb(150,50,0) rb=50mm Vértice en V(225,125,115).
Esfera de centro Ce(165,80,50) re=40mm
Determinar la intersección entre ambos cuerpos, indicando partes vistas y ocultas.
Papel A-3 Vertical.

26.- Determinar y dibujar la intersección de cono y cilindro que se dan, indicando partes vistas y ocultas.
Cono recto de revolución de eje vertical radio de base r=50mm, centro de la misma en C(100,83,0) y vértice en V(100,83,140).
Cilindro de revolución de diámetro d=54mm cuyo eje queda determinado por los puntos P(140,136,52) y Q(60,30,98).
Papel A-3 vertical.

27.- Dados:
Cono: Base circunferencia apoyada en el plano horizontal de centro P(320,61,0) r=55mm y vértice en V(123,0,115).
Cilindro: Base Circunferencia apoyada en el plano horizontal de centro Q(210,67,0)) r=36mm y eje Q, M(259,0,89).
Determinar y dibujar: Línea de intersección entre ambos, indicando vistas y ocultas.
Papel A-3 horizontal.

28.- Un codo de 90°, radio del eje Rc=80mm y radio de tubo Rt=35mm se apoya por uno de sus extremos sobre el plano horizontal con el centro de su base en Cb(110,65,0). El plano del eje del codo es proyectante horizontal y forma 30° con el plano vertical de proyección, teniendo su traza vertical por la izquierda de Cb, mientras el codo se desarrolla hacia su derecha, como se indica en la figura.



Una esfera de radio Re=60mm tiene su centro en el punto Ce(131,92,60).
Dibujar: Proyecciones vertical y horizontal del codo y esfera valorando Contornos, Partes Vistas y Ocultas.
Intersección de ambos cuerpos indicando partes vistas y ocultas.
Papel A-3 vertical.