3.- Determinar la intersección entre las pirámides dadas (directrices coplanarias).
V1 y U1 Proyecciones de los vértices en el plano de las directrices. (Enunciado Impreso).

4.- Determinar la intersección entre pirámide y prisma (directrices coplanarias).
P = Traza de recta por vértices. (Enunciado Impreso).

5.- Sobre un plano α que forma 45° con el plano horizontal de proyección se encuentra la recta $r(A(144,24,15) B(84,8,74))$. La traza horizontal, de dicha recta, es vértice de un triángulo equilátero de lado $a=60\text{mm}$ contenido en el plano α . Otro de los vértices está sobre la recta de máxima pendiente de α que pasa por la traza vertical de r y tiene cota positiva, el tercer vértice del triángulo tiene mayor cota que los otros dos.

Determinar: Trazas del plano α .

Proyecciones vertical y horizontal del cubo, del que el triángulo es el asociado a un vértice que queda por debajo de α , indicando vistas y ocultas, así como intersecciones con los planos α y de proyección si las hubiera.

Papel A-3 vertical.

6.- Un Hexaedro regular está situado de punta sobre el horizontal de proyección con su vértice inferior en el punto $M(100,65,0)$ y el superior en $G(100,65,100)$.

Una de las secciones principales del Hexaedro, la que contiene a la diagonal de punta, está contenida en un plano proyectante horizontal cuya traza horizontal forma un ángulo de 15° con L.T. cortándola por la derecha de M , el vértice superior de la otra diagonal principal que con la de punta determina la sección principal mencionada queda también por la derecha de M y con menor alejamiento.

Un prisma tiene su directriz determinada por los puntos $A(60,10,80)$, $B(60,30,50)$ y $C(40,60,40)$ y por dirección $(A, P(180,80,80))$

Determinar: Proyecciones del Hexaedro y prisma indicando partes vistas y ocultas.
Intersección de ambos cuerpos indicando partes vistas y ocultas.

Papel A-3 vertical.