

36.- El segmento $A(120,10,0)$ $B(205,45,0)$ es arista de la base de un tetraedro regular apoyado en el plano horizontal y todo en el primer diedro.

El segmento $P(110,90,33)$ $Q(195,15,33)$ es el eje de un cilindro de radio $r=20\text{mm}$.

Determinar la intersección entre el cilindro y el tetraedro indicando partes vistas y ocultas.

Papel A-3 Vertical.

37.- El segmento $A(120,10,0)$ $B(205,45,0)$ es arista de la base de un tetraedro regular apoyado en el plano horizontal y todo en el primer diedro. El segmento $P(85,33,45)$ $Q(215,33,0)$ es arista generatriz de un prisma triangular, las otras dos aristas pasan por los puntos $M(85,38,90)$ y $N(85,95,50)$ respectivamente.

Determinar la intersección entre el prisma y el tetraedro indicando partes vistas y ocultas.

Papel A-3 Vertical.

38.- El segmento $A(155,100,0)$ $B(105,40,0)$ es arista de un cubo apoyado por ella en el plano horizontal. Las caras que determinan dicha arista forman 30° y 60° respectivamente con el plano horizontal, siendo el que forma 30° aquel que, mirando de A hacia B, queda por la izquierda.

Una esfera de radio $r=40\text{mm}$ tiene su centro en el punto $O(95,70,65)$

Determinar la intersección entre cubo y esfera indicando partes vistas y ocultas

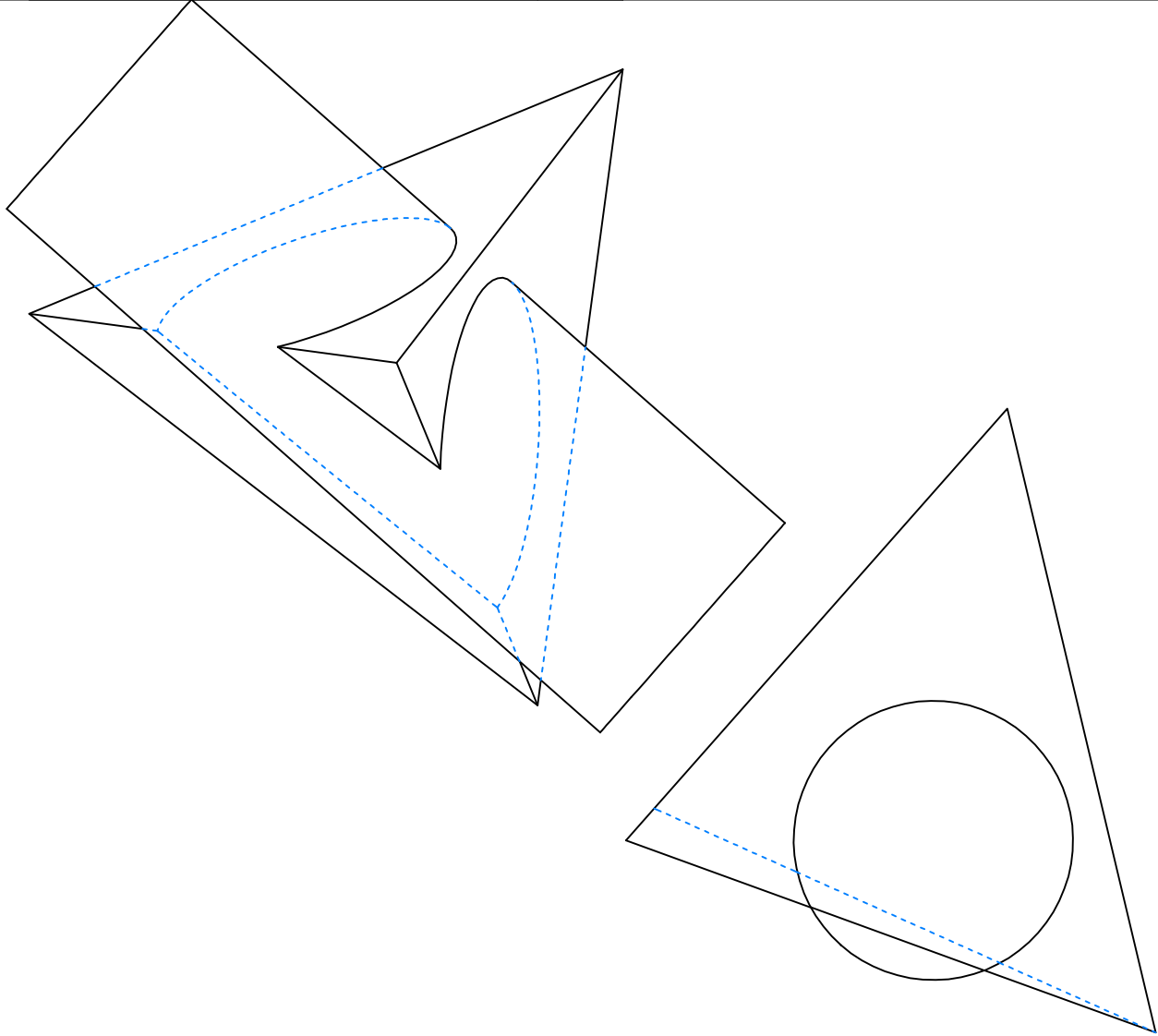
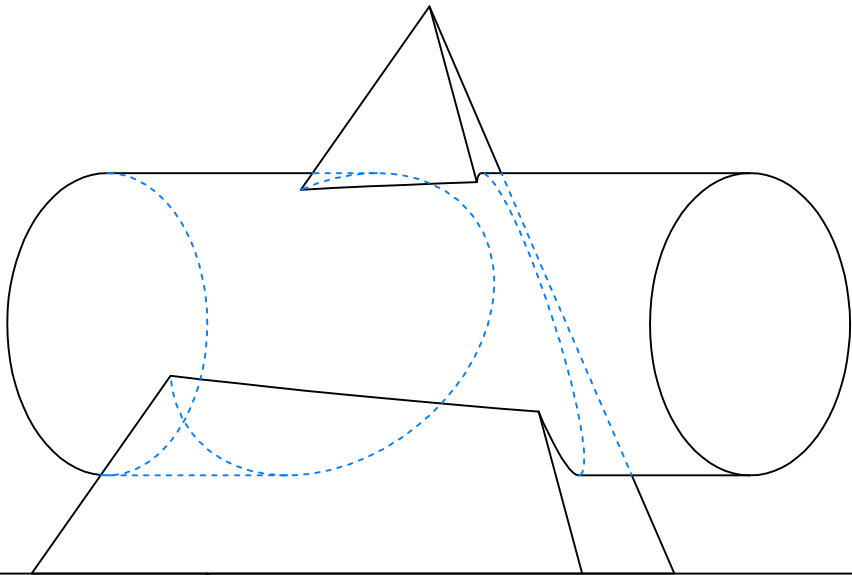
Papel A-3 Vertical.

39.- El segmento $A(155,100,0)$ $B(105,40,0)$ es arista de un cubo apoyado por ella en el plano horizontal. Las caras que determinan dicha arista forman 30° y 60° respectivamente con el plano horizontal, siendo el que forma 60° aquel que, mirando de A hacia B, queda por la izquierda.

El segmento $P(50,80,0)$ $Q(140,130,0)$ es arista de la base de un tetraedro regular apoyado por la misma en el plano horizontal de proyección, toda la base queda entre la arista AB y la Línea de Tierra, estando todo el tetraedro en el primer diedro.

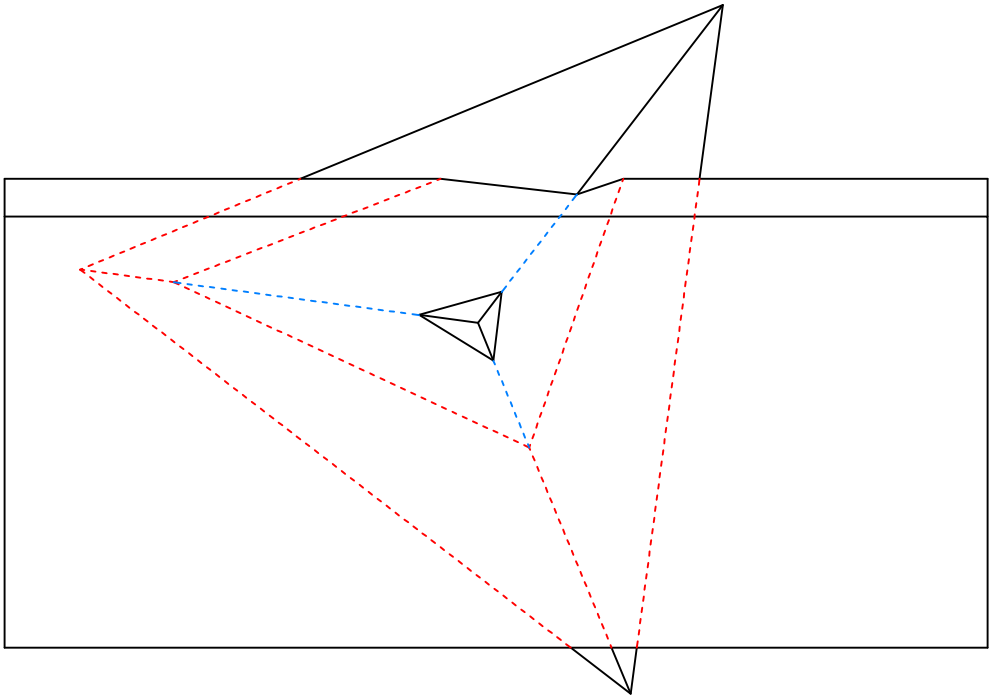
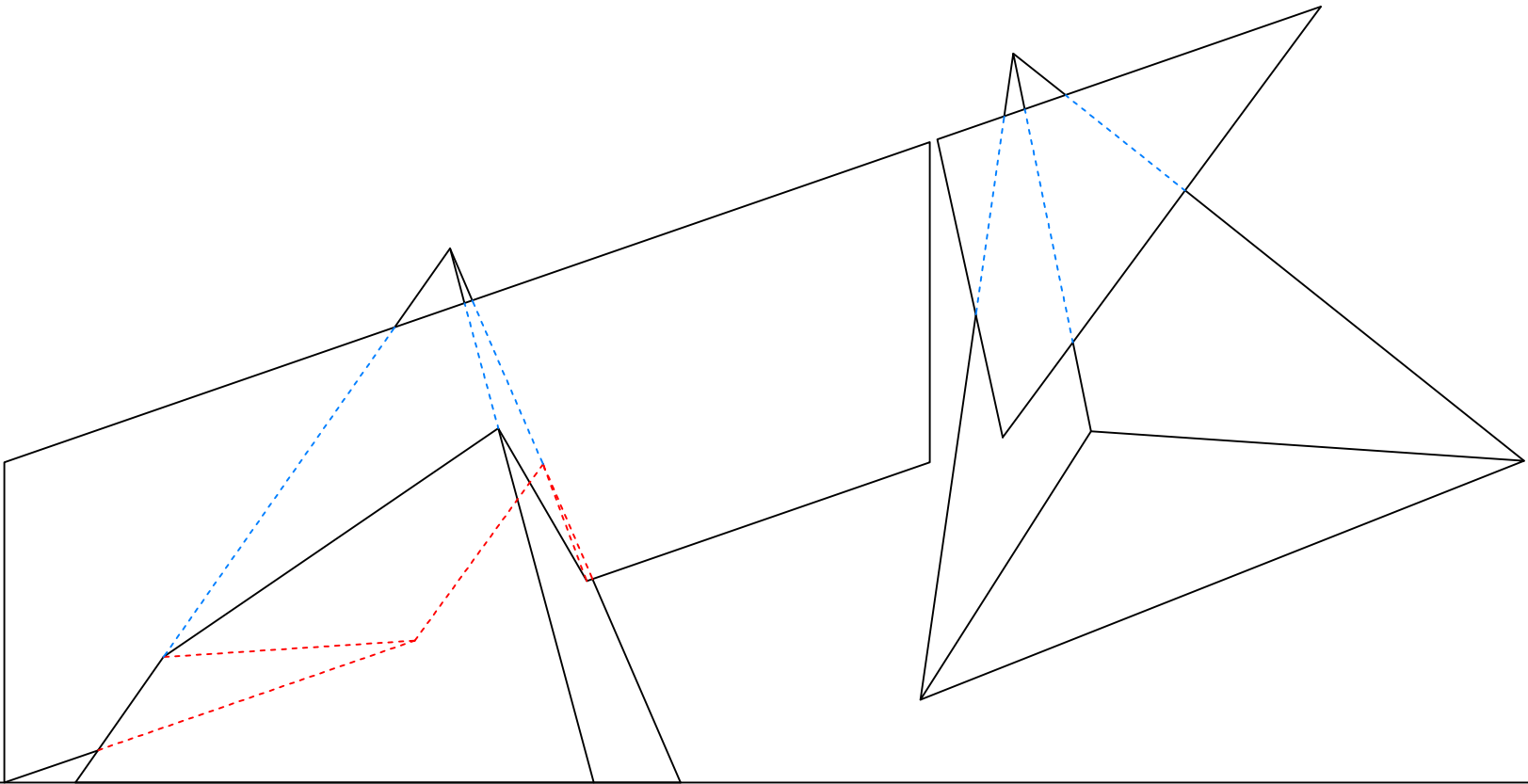
Determinar la intersección entre cubo y tetraedro indicando partes vistas y ocultas.

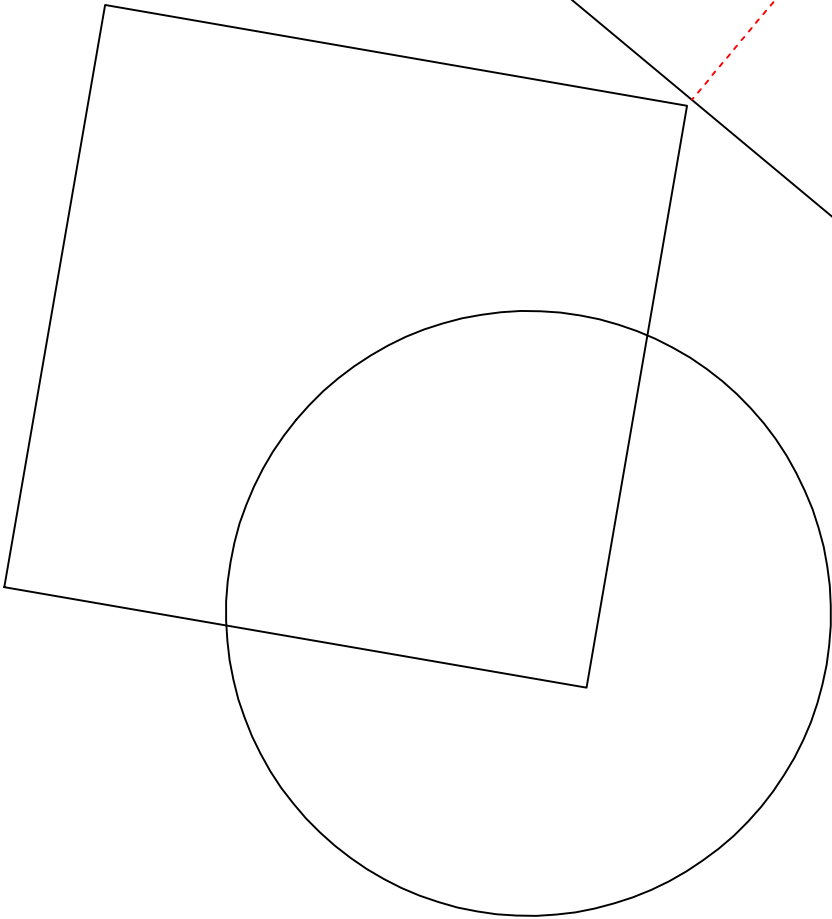
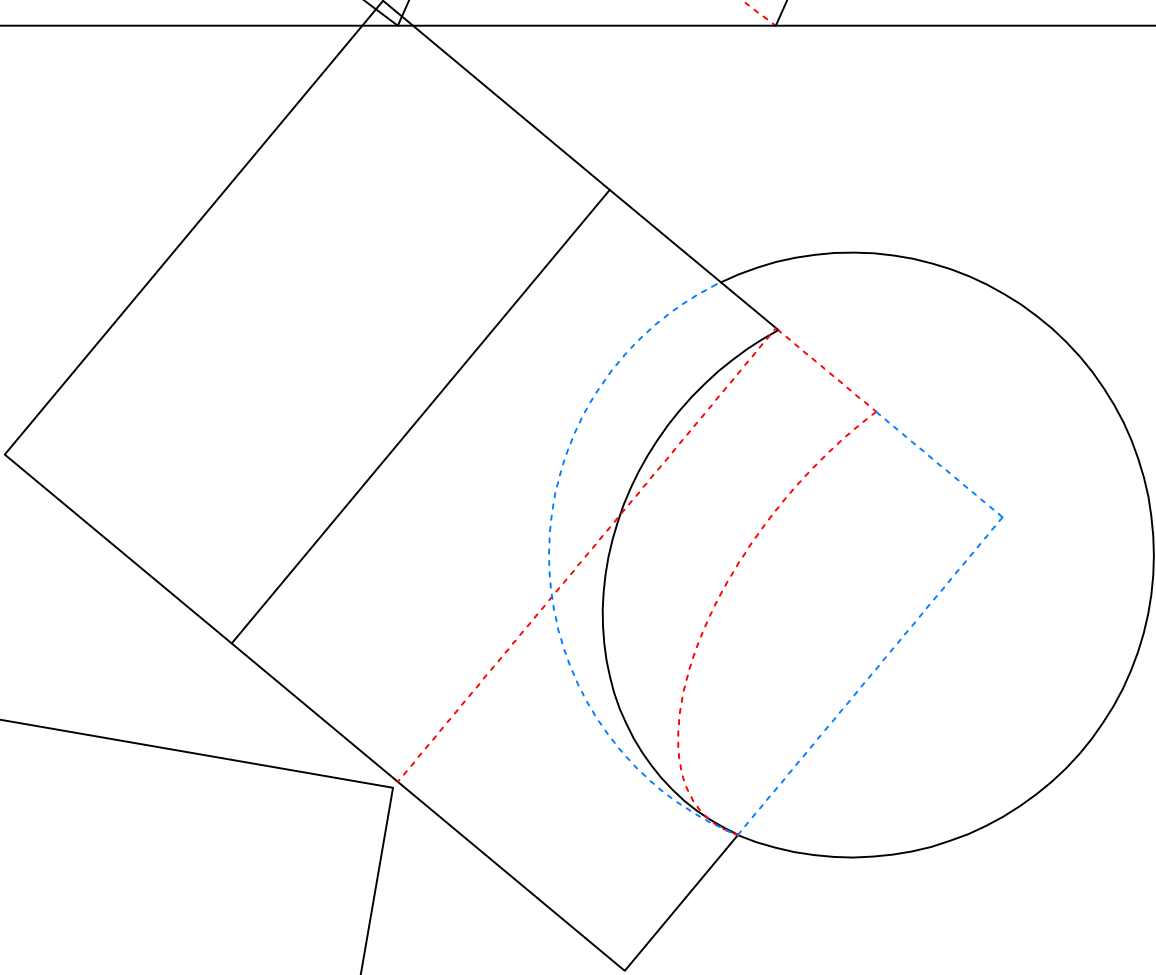
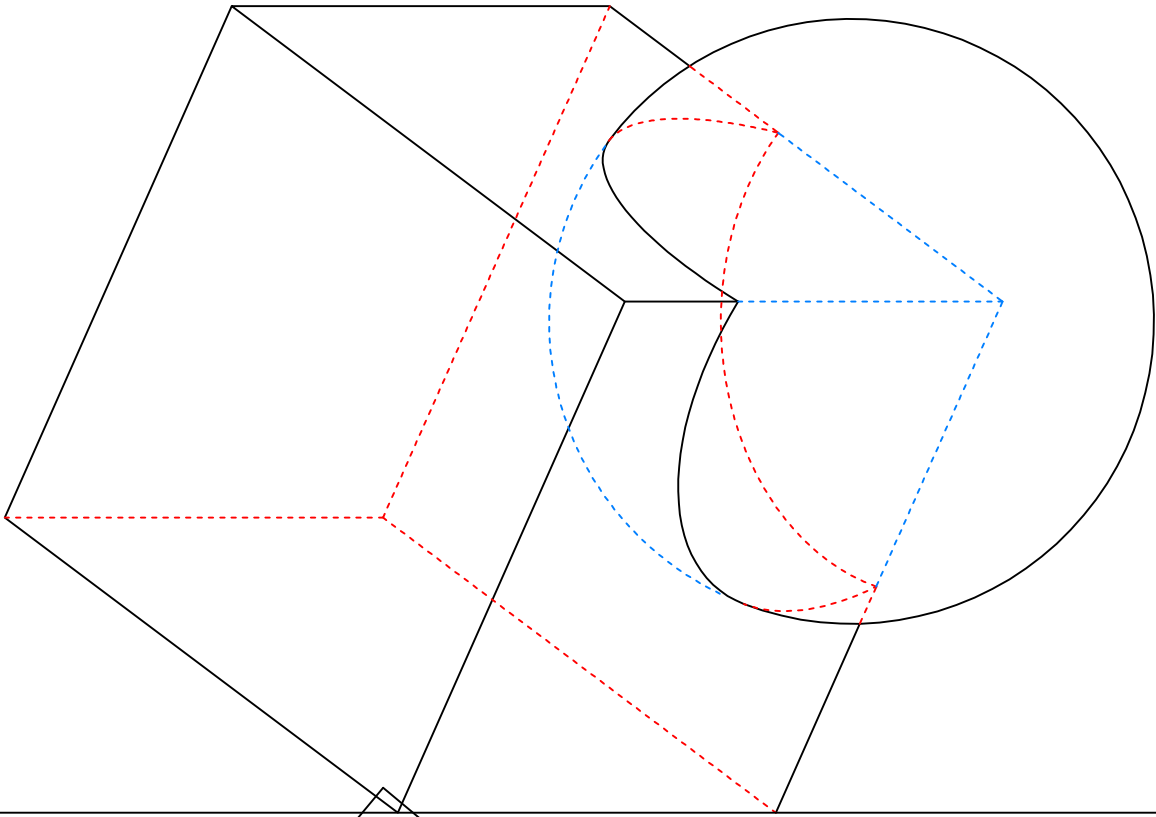
Papel A-3 Vertical.





GMD







GMD

